



ΚΟΚΚΙΝΟΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ

Τηλ/Fax: 210 9931677

Άγιος Δημήτριος, Αττικής 173 42 Ν. Ζέρβα 29

e-mail: Kokkinos@kokkinostoys.gr

www.kokkinostoys.gr

Εγχειρίδιο:

Angel Story

High Crane

Super Crane

STANDARD CRANE MACHINE

WIN RATE:

DIP SW 1: Δεν χρησιμοποιείται

DIP SW 2:

1=ON 0=OFF

FUNCTION/SWITCH		1	2	3	4	5	6	7	8
Η ΔΑΓΚΑΝΑ ΝΑ ΚΙΝΕΙΤΑΙ ΣΤΗ ΜΕΣΗ, ΣΤΗΝ ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	ΝΑΙ	1							
	ΟΧΙ	0							
ΝΑ ΕΜΦΑΝΙΖΕΙ	CREDIT		0						
	ΠΑΙΧΝΙΔΙ		1						

DIPSW3:

1=ON 0=OFF

MODE\SWITCH POSITION		1	2	3	4	5	6	7	8
ΚΕΡΜΑΤΟΔΕΚΤΗΣ 1	1 ΝΟΜΙΣΜΑ 1 CREDIT	0							
	1 ΝΟΜΙΣΜΑ 2 CREDITS	1							
ΑΠΟΔΕΙΞΗ.....	1 PULSE 1 CREDIT		0						
	1 PULSE 2 CREDITS		1						
4 CREDITS ΠΑΙΡΝΕΙΣ 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ	ΟΧΙ			0					
	ΝΑΙ			1					
CREDIT ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ	1 CREDIT 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ				0	0	0		
	2 CREDITS 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ				1	0	0		
	4 CREDITS 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ				0	1	0		
	8 CREDITS 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ				1	1	0		
	20 CREDITS 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ				0	0	1		
	28 CREDITS 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ				1	0	1		
	4 CREDITS 3 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ				0	1	1		
	20 CREDITS 15 ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ				1	1	1		
ΧΡΟΝΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	15 Δευτερόλεπτα							0	0
	30 Δευτερόλεπτα							1	0
	45 Δευτερόλεπτα							0	1
	60 Δευτερόλεπτα							1	1

DIP SW4:

1=ON 0=OFF

MODE\SWITCH POSITION		1	2	3	4	5	6	7	8
ΜΝΗΜΗ ΚΕΡΜΑΤΩΝ	ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ	1							
	ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ	0							
Η ΑΡΧΙΚΗ ΘΕΣΗ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ Η ΙΔΙΑ ΜΕ ΤΗΝ ΕΞΟΔΟ			0						
Η ΑΡΧΙΚΗ ΘΕΣΗ ΕΙΝΑΙ Η ΙΔΙΑ ΜΕ ΤΗΝ ΕΞΟΔΟ			1						
ΔΟΚΙΜΗ CLIP ΤΑΣΗΣ(ΧΑΜΗΛΗ ΤΑΣΗ)				1	0	0			
ΔΟΚΙΜΗ CLIP ΤΑΣΗΣ(ΜΕΣΑΙΑ ΤΑΣΗ)				0	1	0			
ΔΟΚΙΜΗ CLIP ΤΑΣΗΣ(ΥΨΗΛΗ ΤΑΣΗ)				0	0	1			
ΜΟΥΣΙΚΗ ΓΙΑ ΠΡΟΣΕΛΚΥΣΗ	ON						0		
	OFF						1		
ΕΛΕΓΧΟΣ ΣΕΝΣΟΡΑ	ON(ΤΕΣΤ)							1	
	OFF(ΑΝΟΙΧΤΟΣ)							0	
ΠΑΙΞΕ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΚΕΡΔΙΣΕΙΣ ΩΡΟ	ON								0
	OFF								1

PS1 ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΕ MODE ΣΕΝΣΟΡΑ: Η ΟΘΟΝΗ ΘΑ ΕΜΦΑΝΙΣΕΙ “11”, ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΕΛΕΝΕΤΕ ΕΑΝ Ο ΣΕΝΣΟΡΑΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΜΕ ΕΝΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ. ΚΛΕΙΣΤΕ ΤΟ ΔΙΑΚΟΠΤΕΙ ΓΙΑ ΝΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΗΣΕΙ ΚΑΝΟΝΙΚΑ ΜΕΤΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ.

Ανάλυση εννοιών:

Strong: Όταν η δαγκάνα πιάνει το δώρο και βρίσκεται στην χαμηλή θέση

Low: Όταν η δαγκάνα φτάσει στην πάνω θέση και μεταφέρει το δώρο στην σημείο που το αφήνει.

Bonus: Η επιλογή αυτή παίρνει τιμές απο το 0 έως το 99. Συνιστάτε η τάση της επιλογής αυτής να είναι ψηλά. (Για παράδειγμα εάν θέσετε την επιλογή αυτή στο 20, σημαίνει ότι 1 φορά στα 20 παιχνίδια είναι περισσότερο πιθανό να δώσει δώρο).

1. Θέσε τον μαύρο διακόπτη, πάνω από το wire harness στο πίσω μέρος στον κερματοδέκτη, στην πάνω θέση και επανεκινήστε το μηχάνημα.

2. Η οθόνη θα δείξει το “00” να αναβοσβήνει.

3. Πατήστε το κουμπί (που κατεβάζει τη δαγκάνα) και η οθόνη θα δείξει “01”. Προσαρμόστε τον 1ο μαύρο ροοστάτη VR1 στην επιθυμητή τάση (που φαίνεται στο βολτομετρο από πάνω). (Κοιτάξτε μέσα στην πόρτα ελέγχου στην πάνω και αριστερή γωνία πίσω από το βολτόμετρο, και θα δείτε ένα μικρό άσπρο πίνακα με τρεις μαύρους ροοστάτες πάνω του. Βρίσκεται ακριβώς πάνω απο το σένσορα του δώρου. Αυτό θα είναι η STRONG τάση.

4. Πατήστε το κουμπί (που κατεβάζει τη δαγκάνα) ξανά και η οθόνη θα δείξει “02”. Προσαρμόστε τον μεσαίο μαύρο ροοστάτη στον πίνακα στην επιθυμητή τάση. Αυτή θα είναι η LOW τάση.

5. Πατήστε το κουμπί (που κατεβάζει τη δαγκάνα) για τρίτη φορά και η οθόνη θα δείξει “03”. Αυτό ελέγχει την bonus τάση, την οποία προσαρμόζετε απο τον τρίτο μαύρο ροοστάτη του πίνακα.

6. Όταν και οι 3 τάσεις έχουν τεθεί στις επιθυμητές ρυθμίσεις, κλείστε το μηχάνημα, και αλλάξτε το μαύρο διακόπτη στην κάτω θέση. (Αυτό είναι πολύ σημαντικό. Εάν ο διακόπτης μείνει ανοικτός το μηχάνημα δεν θα λειτουργήσει όπως πρέπει.)

Ρύθμιση του Bonus

Με τον εσωτερικό διακόπτη ρεύματος κλεισμένο, πατήστε και κρατήστε πατημένο το κίτρινο “free play” κουμπί και ανοίξτε το διακόπτη του ρεύματος. Συνεχίστε να πατάτε το “free play” κουμπί μέχρι η οθόνη να δείξει “00”. Όταν αφήσετε το “free play” κουμπί, στην οθόνη θα εμφανιστεί η ρύθμιση που υπάρχει αυτήν την στιγμή. Η προκαθορισμένη ρύθμιση θα είναι 10. Αυτό το νούμερο μπορεί να αλλάξει μετακινώντας το joystick πάνω και κάτω για να αυξήσετε ή να μειώσετε αντίστοιχα τον αριθμό. Μπορεί να πάρει τιμές απο 0 έως 99. Όταν φτάσετε στην επιθυμητή τιμή κλείστε και ανοίξτε το μηχάνημα. Θα έχει σωθεί το νούμερο που επιλέξατε.

TRABLE SHOOTING-ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΑΘΟΥΣ	ΑΙΤΙΑ	ΕΠΙΛΥΣΗ
1	Πάνω-και-Κάτω Μοτέρ	Ελέγξτε Πάνω-και-Κάτω μικροδιακόπτη Μοτέρ
2	Μπροστά-και-Πίσω Μοτέρ	Ελέγξτε Μπροστά-και-Πίσω μικροδιακόπτη Μοτέρ
3	Αριστερό-και-Δεξί Μοτέρ	Ελέγξτε Αριστερό-και-Δεξί μικροδιακόπτη Μοτέρ
4	Κερματοδέκτης 1	Ελέγξτε τη ρύθμιση “ΝΟ” του κερματοδέκτη
5	Κερματοδέκτης 2	Ελέγξτε τη ρύθμιση “ΝΟ” του κερματοδέκτη
6	Μπροστά-και-Πίσω Μοτέρ	Ελέγξτε Μπροστά-και-Πίσω μικροδιακόπτη Μοτέρ
8	Ram μητρικής πλακέτας	Αλλαγή της Ram
9	Εκτύπωση	Ελέγξτε αν ο εκτυπωτής είναι καλά εγκατεστημένος
	Δεν λειτουργεί η δαγκάνα	Ελέγξτε το πηνίο και την ασφάλεια